# 応援のしかた,かけ声のかけ方を考えよう (Fight,Come on,Run,Hooray)

#### (1)ねらい

- (コ) 英語で応援するときの言葉を知り,友だちを励まそうとする。
- (英) ゲームや運動会の場で,実際に声に出したり使ったりすることができる。
- (2) 言語材料 Cheering, Encouraging, Fight, Come on, Run, Hooray, on your marks, get set
- (3)展開

過程	活動						
過程	児 童	H R T	A L T	備考			
はじめの あいさつ (5分)	1 .あいさつをしよう。 How are you? I'm fine.(so so bad cold hungry など)	・自分たちからあいさ つすることが大切なこ とを知らせる。 または,できたことを 褒める。	I'm fine.(so so bad cold など) Thank you. And you? Is Anybody hungry? Angry? Sad?				
ウォーミ ングアッ プ (5分)	2 運動会の歌を歌う。	・運動会で応援する雰 囲気をつくる。	・アメリカの応援のしか たやかけ声の意味を伝え る。 ・相手に共感した応援 ・一方的な応援はしない				
本時への 導入 (10分)	3 . 英語で応援する言 い方を知り , 声に出し てみる。	・歓声の中でプレーしている選手や競い合っている場面の写真から 雰囲気を感じさせる。	• Fight, Fight! Go, Go! Come on! Run, Run! Hooray!	写真の切り抜き			
アクティ ビティ 1 (15分)	4 . 応援ゲームのしか たを知る。	・応援の4つの言い方 を順番に声に出しなが ら,友だちの手をたた き速さを競うことを伝 える。	・班を回りながら , つま っている児童を励ます。				
まとめ・ ふりかえ (5分)	5 . 今日学んだことを ふりかえり , 声に出し てみる。	・動作をつけ,大きな 声で言えた児童を認め る。	• Fight, Fight! Go, Go! Come on! Run, Run! Hooray!				
おわりの あいさつ (5分)	6 . あいさつをする。 Thank you, Mr. James. Good-bye.	・次のタイムの予告を する。	・あいさつをかえす。 Good-bye, every body/ evry one.				

O O Fight, Fight!	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
O O Go, Go!	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
O O Come on!	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
O O Run, Run!	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0



### 応援ゲームのルール

- (1)2つの班を合わせて、4列をつくる。
- (2) Fight, Fight! Go, Go!Come on! Run, Run! Hooray! の中から言葉を選ぶ。
- (3)仲間の手をたたきながら、言葉を大きな声で言う。
- (4)全員の手をたたき終わったら、Come on!Let's go!の声を発し、次の仲間が出る。
- (5)応援は声をそろえてする。
- (6)判定は HRT,ALT でする。





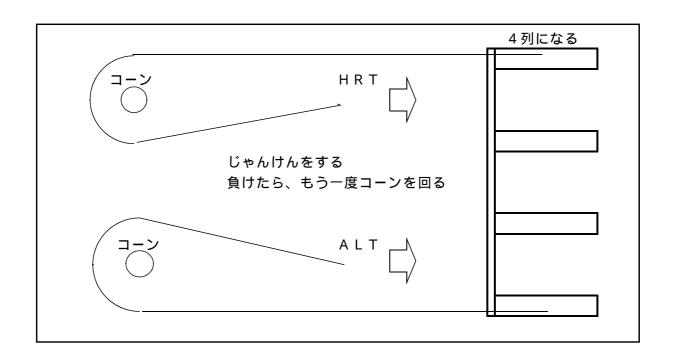
<読売新聞 全国版 平成15年8月15日、22日付けより写真3枚抜粋,資料とする>

## 応援のしかた,かけ声のかけ方を考えよう (Fight,Come on,Run,Hooray)

### (1)ねらい

- (コ) 英語で応援するときの言葉を知り,友だちを励まそうとする。
- 英 ゲームや運動会の場で,実際に声に出したり使ったりすることができる。
- (2) 言語材料 Cheering, Encouraging, Fight, Come on, Run, Hooray, on your marks, get set
- (3)展 開

過程	活動						
	児 童	H R T	A L T	備	考		
はじめの あいさつ (5分)	1 .あいさつをしよう。 How are you? I'm fine.(so so bad cold hungry など)	・自分たちからあいさ つすることが大切なこ とを知らせる。 または,できたことを 褒める。	I'm fine.(so so bad cold など) Thank you. And you? Is Anybody hungry? Angry? Sad?				
ウォーミ ングアッ プ (5分)	2 運動会の歌を歌う。	・前の時間に学んだこ とをふりかえり , 声に 出させる。	• Fight, Fight! Go, Go! Come on! Run, Run! Hooray!				
本時への 導入 (10分)	3 . 英語で応援する言 い方を実際にゲームで 使ってみる。	・班でそろえて言う。 ・できるだけたくさん の言葉を使う。					
アクティ ビティ 1 (15分)	4.障害物リレーのルールを知る。	・速さだけを競うので はなく,たくさんの応 援の言葉が出ているか もはいることを伝え る。	・途中でじゃんけんをす る。				
まとめ・ ふりかえ (5分)	5 . 今日学んだことを ふりかえり , 声に出し てみる。	・運動会で使ってみようとする意欲を高めるとともに,大きな声で言えた児童を認める。	• Fight, Fight! Go, Go! Come on! Run, Run! Hooray!				
おわりの あいさつ (5分)	6 . あいさつをする。 Thank you, Mr. James. Good-bye.	・次のタイムの予告を する。	・あいさつをかえす。 Good-bye, every body/ evry one.				





#### 障害物リレーのルール

- (1)2つの班を合わせて、4列をつくる。
- (2)第一走者に対して、全員で on your marks,get set に続き スタート。
- (3)中間に HRtT,ALT が立ち、コーンを回ってきたところでじゃんけんをする。
- (4)自分の班の走者に対して、学ん だ言葉をそろえてかけられた方 を応援の勝者とする。



