どちらがすきですか?

(Which do you like? I like \sim .)

(1)ねらい

(コ)相手の質問を聞き,答えることができる。

(英)ゲームを通して,どちらが好きかという表現に慣れ親しむことができる。

(2)言語材料 Which do you like? I like ~.

(3)展開

過程	活 動			備考
迎住	児童	HRT	A L T	1/#1 15
はじめの あいさつ (2分)	1 はじめのあいさつを する。 Hello,Mr. ~ and ~. I'm fine thank you. And you?	Hello,Mr. (ALT) ・握手をする。	Hello,everyone. How are you? I'm fine,too.Thank you.	
	2 命令ゲームをする。 Jump,Spin,Eat,Drink,Cheer , Clap!	・ALT の後に続いて大き な声で言いながら動作 し,児童と一緒に楽し む。	・楽しい雰囲気を作り, 大きな声で発音する。	
本時への 導入 (8分)	 3 いろいろな果物の名前を知る。 ・果物カードを見ながら, 知りたい果物の英語での言い方を質問する。 	・知っている果物を聞き ながら,児童の興味を 高める。 ・積極的に質問している 児童をほめる。	・子どもから聞かれた果 物の名前を答える。	果物カー ド
	apple, banana, cherry 等			
アクティ ビティ 1 (7分)		・どの子も楽しく取り組 めるよう楽しい雰囲気 作りをする。	・Which do you like? I like ~. の言い方を知らせる。 ・子どもの発話の様子を 見ながら,チャンツを 行う。	CD (リ ズムボッ クス)
アクティ ビティ 2 (18分)	が好きですかゲーム	・HRT もゲームに参加す る。 ・どの子も楽しく取り組 めるよう楽しい雰囲気 作りをする。		果物カー ド
まとめ・ ふりかえ り(3分)		・数人に指名し,学習の 感想を発表させる。	・HRT とともに,今日の 学習での良さについて 話す。	
おわりの あいさつ (2分)	7 終わりの挨拶をする。 Good bye,Mr. (ALT)	・次回の活動を知らせ, 意欲を高める。 Let's finished.	Good bye,boys and girls.	





http://www.aminet.or.jp/~yasu/illustrations/index.htm