

サラさん・ディブさんと友達になろう

(1) ねらい

- ・お互いの発表をもとに，日本とカナダの遊びの違いやカナダらしさなどについて気づくことができる。

(2) 展開

過程	活 動			備 考
	児 童	H R T	G U E S T	
導入 (5分)	1 振り返りカードへの記入をする。			振り返りカード
展開 (35分)	2 カナダの遊びについての感想発表をする。	<ul style="list-style-type: none"> ・記述したことのみでなく，付け加えなども取り上げていく。 ・カナダの遊びのからカナダの国としての特徴が読みとれるものや，日本と遊びと比較しての気づいたことなどを取り上げていく。 		
	3 まとめとしての感想に記入し，発表する。	<ul style="list-style-type: none"> ・典型的なもののいくつかを取り上げていく。 		
終末 (5分)	4 交流活動を通して学んだことを確認する。	<ul style="list-style-type: none"> ・今後も ALT を通して情報を交換し，交流を図っていくことを確認する。 ・活動全体を通しての評価をする。 		

ふり返りカード「サラさん・デイブさんと友だちになろう」

5年 組

1 英語を話す国やカナダの国についての調べ学習はできましたか

(よくできた まあまあできた 少しできなかった あまりできなかった)

[]

2 ゲストを迎えるために話し合いをしながら準備を進めることができましたか

(よくできた まあまあできた 少しできなかった あまりできなかった)

[]

3 ゲストと楽しく遊ぶことができましたか

(よくできた まあまあできた 少しできなかった あまりできなかった)

[]

4 ゲストにあいさつをしたり話しかけることができましたか

(よくできた まあまあできた 少しできなかった あまりできなかった)

[]

5 カナダの遊びを一緒にやってみて、どのように思いましたか

カナダらしいことは？

[]

日本の遊びと同じところや違うところは？

[]

6 この活動を始める前と比べて、カナダの国のことをどのように思うようになりましたか。

[]

7 サラさん・デイブさんと今度は何をしたいですか

[]

8 この活動全体をとおしての感想を自由に

[]