将 来 の 夢(職業) (pianist,doctor,teacher ~)

(1)ねらい

- っ職業に関する英語を積極的に言おうとする。 英チャンツやビンゴゲームを通して,職業に関する英語に親しむ。
- (2)言語材料 pianist,doctor,teacher,actress,baseball player,driver,carpenter,pilot,computer game designer (3)展開

過程	活動			備考
旭 柱	児童	H R T	A L T	1
はじめの あいさつ (2分)	1 はじめのあいさつ をする。	Hello. Mr.(ALT) ・握手をする。自分か ら挨拶をしていくこ とに気付かせる。	Hello,Mr.(担任) Hello,everyone.	
	Hello,Mr. ~ and ~.		How are you?	
	I'm fine thank you. And you?		I'm fine,too,thank you. Let's begin.	
ウォーミ ングアッ プ (5分)	2 命令ゲームをす る。 Jump, Spin, Eat Drink, Cheer,Clap! Good Night, quiet clap	・A L Tの後に続いて 大きな声で言いなが ら動作し,児童と一 緒にを楽しむ。	・楽しい雰囲気を作り , 大きな声で発音する。	
本時への 導入 (8分)	3 いろいろな職業の 言い方を知る。 ・自分がなりたり職 業の言い方を質問し て聞く。 doctor,teacher,actress,ba seball player,driver pianist,	・子供の頃になりたかった職業について話す。(最初に英語で話した後,日本語で話す。) ・what is ~ in English? を覚えたいた児童がいたら賞賛する。	・子どもから聞かれた職 業に答える。 ・what is ~ in English? の復習をする。	職業を表す 絵カード
アクティ ビティ1 (6分)	4 チャンツで職業の 言い方に慣れる。 ・doctor,teacher,actress	・どの児童も声に出せ るように,楽しい雰 囲気を作る。	・子どもの発話の様子を 見ながら,チャンツを 行う。	C D (リズ ム ボ ッ ク ス)
アクティ ビティ 2 (18分)	5 職業ビンゴゲーム をする。 ・ヒンコカートを作る。 ・少しずつスピード をあげて行う。	・担任もゲームに参加 する。 ・ALTが読み上げた 言葉の意味がわから ない子供に意味を教 える。	・アクションをしながら 読み札を読み上げる。	・ビンゴカ ード , 読み 札 ・鉛筆 , 糊 , は さ み (児童)
まとめ・ ふりかえ (3分)	6 職業の言い方を復 習した後,授業の感 想を言う。	・数人に指名し,学習 の感想を発表させる	・HRTと共に,今日の 学習での児童の活動の よさをについ話す。	
おわりの あいさつ (2分)	7 おわりのあいさつ をする Good bye,Mr.(ALT)	・次回の活動内容を知 らせ 意欲を高める。 ・Let's finished.	Good bye,boys and girls.	

< 職業ビンゴゲーム >

1 準備するもの

ビンゴシートを児童の人数分。

鉛筆,はさみ,のり(それぞれ児童各自)

2 活動の進め方

ビンゴシートを配布する。

ALT(教師)があらかじめ準備した読み札を"doctor""pilot"のように読み上げる。児童はALT(教師)のあとを繰り返し発話し,該当する絵を見つけて,鉛筆で目印をつける。

目印が縦,横,斜めのいずれか一列に並んだら," Bingo! "と大きな声で言う。

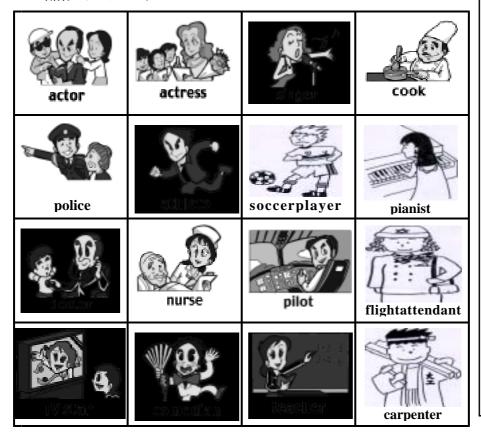
スピードを上げて,時間の範囲内で繰り返す。

ALTが読み札をアクションをつけて読み上げ ,盛り上げる。子供たちも楽しくゲームに参加している。



職業ビンゴゲームを楽しむ

< 職業ビンゴカード >



右ゴる絵備ド分てをのカ職一業一,使声らるだに同をカて出ーかったが。

その他の職 業を表す言葉 animal doctor hair dresser firre fighter office worker 等

(イラスト: フリー素材 英会話授業のためのイラスト集 http://www.aminet.or.jp/~yasu/illustrations/index.htm (soccerplayer,pianist,flightattendant,carpenter は教師作)